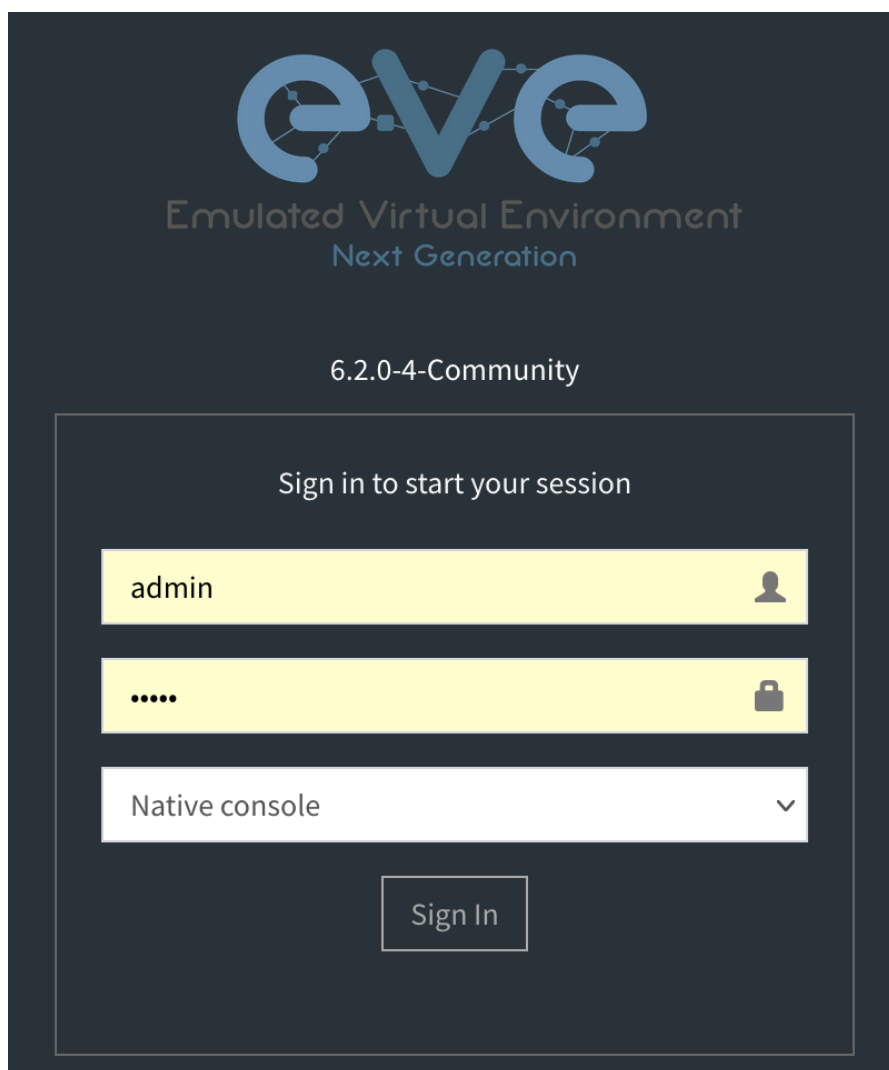


# EVE-NG – Zadanie samodzielne 1

written by archi | 28 września 2024

1. Uruchom system wirtualizacji personalnej VMware WorkStation a w nim system EVE-NG

2. Zaloguj się do Eve-NG



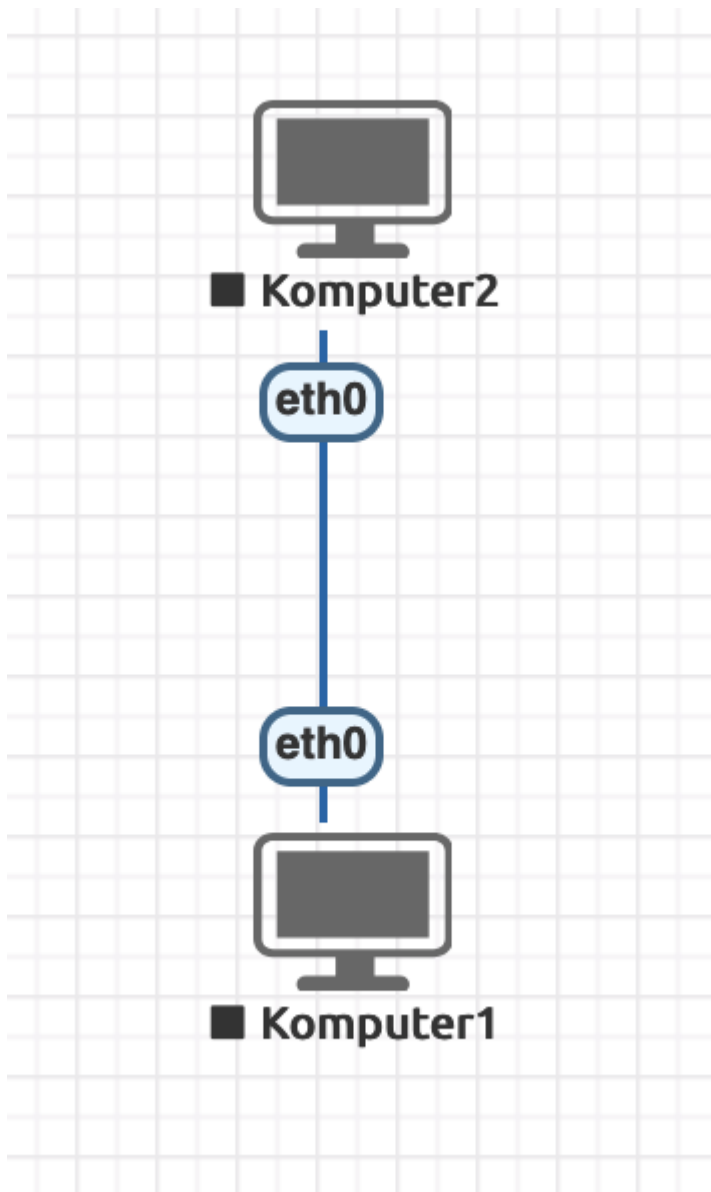
Domyślne dane logowania:

Konto: admin

Hasło: eve

3. Dodaj nowy węzeł (node) w postaci „Virtul PC”

4. Połącz je ze sobą jak na rysunku poniżej



5. Ustaw statyczny adres IP dla komputera 1 oraz 2 w tej samej klasie adresowej z maską /24 (255.255.255.0)

a. Sprawdź polecenia w konsoli uruchomionego komputera w emulacji przy pomocy polecenia „?”

```

VPCS> ?
arp                Shortcut for: show arp. Show arp table
clear ARG         Clear IPv4/IPv6, arp/neighbor cache, command history
dhcp [OPTION]     Shortcut for: ip dhcp. Get IPv4 address via DHCP
disconnect        Exit the telnet session (daemon mode)
echo TEXT        Display TEXT in output. See also set echo ?
help             Print help
history          Shortcut for: show history. List the command history
ip ARG ... [OPTION] Configure the current VPC's IP settings. See ip ?
load [FILENAME]  Load the configuration/script from the file FILENAME
ping HOST [OPTION ...] Ping HOST with ICMP (default) or TCP/UDP. See ping ?
quit            Quit program
relay ARG ...    Configure packet relay between UDP ports. See relay ?
rlogin [ip] port Telnet to port on host at ip (relative to host PC)
save [FILENAME] Save the configuration to the file FILENAME
set ARG ...     Set VPC name and other options. Try set ?
show [ARG ...]  Print the information of VPCs (default). See show ?
sleep [seconds] [TEXT] Print TEXT and pause running script for seconds
trace HOST [OPTION ...] Print the path packets take to network HOST
version         Shortcut for: show version

```

To get command syntax help, please enter '?' as an argument of the command.

VPCS> █

b. Przy pomocy polecenia „ip” ustaw adres IP dla komputerów analogicznie dla 1 i 2 wraz adresem bramy (gateway) pod adresem 192.168.10.1

komp1: 192.168.10.2/24

komp2: 192.168.10.3/24

6. Rozbuduj strukturę o trzeci komputer i nadaj mu adres 192.168.10.4/24 tak aby w efekcie końcowym komputery mogły się komunikować pomiędzy sobą. Sprawdź to poprzez polecenie „ping”.

a. Problem1 – komputerów nie da się połączyć między sobą gdy każdy ma po jednym interfejsie NIC (karcie sieciowej)

b. Problem2 – zastanów się do czego służy chmura „Network” i w jakim trybie musi pracować

7. Zgłoś wykonanie do prowadzącego